PANZER GENERAL II

Vejledning på dansk

Valg af felttog

Der er tre felttog i Panzer General: Nordafrika, Vesteruopa og Rusland. Hvert felttog er sat sammen af flere scener, som er baseret på autentiske kampe fra Anden Verdenskrig.

Når felttogsvalg vinduet kommer på skærmen, er Nordafrika valgt på forhånd. For at spille felttoget i Nordafrika, skal du klikke på Start knappen i nederste højre hjørne af skærmen. Når du kender spillet bedre, kan du bruge Open knappen til at hente gemte spil og Scenario knappen til at spille bestemte kampscener.

I preference vinduet kan du justere på erfaring og prestige for både Allied og Axis. Du kan vælge spiller- eller computer-kontrol og sætte forskellige parametre til selve spillet. Panzer General kan spilles af en eller to personer - den ene person er Allied og den anden Axis.

Indstilling af erfaring og prestige

Du kan justere erfaring (Experience) og prestige for begge spillere.
Højre side af baren står for mere erfaring. Denne feature er god for at kunne afbalancere de to sider, når man spiller to mod hinanden.

Spiller valg (Player Control)

For hver af spillerne (Allied og Axis) kan følgende vælges:

- Human (spilles af en spiller)
- E-Mail Opponent (spil over Internet)
- Easy Computer Opponent (Grøn - begynder computerspiller)
- Hard Computer Opponent (Rød - dygtig computerspiller)

For at spille med kun én spiller, vælges den grønne computerknap under Axis for at sætte den kunstige intelligens til den lette mode. Når du føler, at du er computeren overlegen, kan du vælge den røde knap. For at spille over Internet, skal du vælge dig selv som HUMAN og kuverten som modstander. Bemærk: Når du har valgt at spille

over Internet, kan opsætningerne ikke ændres!

Forsyning (Supply)

Slår den automatiske styring af forsyningerne til/fra.

Vis enhedernes styrke (Show Unit Strength)

Gemmer eller viser styrke-ikonet for hver enhed.

Vejret (Weather)

Her kan du bestemme, om du vil lade realistiske vejrforhold spille ind under spillet. I starten kan det være en fordel at vælge Off.

Vis skjulte enheder (Show Hidden Units)

Ændrer udseendet på kortet i Spillet mellem at vise eller skjule modstanderens enheder. Computer angreb bliver altid vist.

Når du er færdig med at ændre indstillingerne, skal du huske at trykke OK for at bekræfte de nye valg.

Bemærk: Preferences kan ændres på ethvert tidspunkt under spillet, undtagen for Internet spil, som har Preferences låst fast, fra spillet startes. Under Internet spil kan du stadig se Preferences, men ikke ændre dem.

Før spillet begynder

Du kan droppe åbningsskærmene ved blot at klikke på dem.
- Filmvinduet viser baggrundsinformation om konflikten i Nordafrika.
- I forfattervinduet er der information om opgaven forude.
- Det geografiske kort viser scenens placering og de involverede nationer.
- Der kommer et maleri, der bærer scenens titel.
- Vejrbilledet viser, foruden vejret, dato og andre nyttige informationer.
- Ved at klikke på vejrbilledet starter du Sidi Barrani scenen.

Hovedvinduet

Hovedvinduet er centralt i alt, hvad der foregår i Allied General. De fire opdelinger af dette vindue er: Informationsbaren i toppen, kamppladsen i midten, spilknapperne i højre side og enhedsknapperne på venstre side. Herudover er der en Windows menulinie i toppen af skærmen, som giver let adgang til menuerne og Windows.

Informationsbaren

I toppen af hovedvinduet viser informationsbaren vejret, enhedsoplysninger og feltbeskrivelser. Bemærk: Nær musepilen er henover en knap i hovedvinduet, kan du se hvad den pågældende knap betyder.

Brug disse korte beskrivelser, indtil du kender alle knapperne.

Kamppladsen

Her ser du alle troppebevægelser og kampe. Hvis der er to spillere, kontrollerer den ene Axis styrkerne, mens den anden kontrollerer Allied styrkerne. Felttogs spillene er for en enkelt spiller, som kontroller Allied styrkerne.

Skalaen på kortet varierer fra område til område. Det samme gør størrelserne af de repræsenterede enheder. Der kan kun være en enhed pr. felt, dog kan en luftbåren enhed være i samme felt som en land- eller marine-enhed.

Disse oplysninger kan aflæses af kortet:

- 12 forskellige typer terræn.
- Nationale flag, som angiver indehaverne af byer, havne og luftrum.
- Sejrsafhængige felter, som vises med flaget omkranset af guldfarve.
- Mudder- og sne-forhold, repræsenteret ved farveforskelle i felterne.
- Neutrale felter, omkranset af blåt (f.eks. Sverige). Ingen enheder må være her.

Du kan se andre områder af kamppladsen ved at trykke på rulle-linierne i bunden og højre side af kamppladsen eller trykke på RECON-knappen.

Spil knapper

I venstre side af hovedvinduet er der knapper, som kan påvirke enhederne direkte. Knapperne ændrer sig afhængigt af den valgte enhed og de åbne muligheder. Knapper, der ikke kan bruges, bliver mørke.

I højre side af hovedvinduet er der knapper, som påvirker hele spillet.

Herunder: Et kort over kampområdet, indkøbsvinduet til indkøb af nye enheder og troppe oversigten.